



## FEDERATION FRANÇAISE DE TIR A L'ARC

### COMITE DEPARTEMENTAL DU VAR

MAISON DES SPORTS DU VAR

133, BOULEVARD DU GENERAL BROSSET

83220 TOULON

PORT. : 0611188252 – TEL. / FAX : 04 94 78 31 06

# RÈGLEMENT RASSEMBLEMENTS DÉBUTANTS

Maj. au 05/10/2023

### **Généralités**

Ces rassemblements sont uniquement réservés aux arcs classiques et bare bow et aux archers n'ayant jamais participé à un concours officiel. La saison couvre de novembre à juin et l'inscription est de 4€ par participant (3€ pour le club et 1€ reversé au Comité départemental de tir à l'arc du Var). Ils doivent être inscrits (inscription gratuite) au calendrier de la FFTA:

- Spécial Jeune pour les jeunes
- Club loisir pour les adultes

Un départ doit être réservé aux adultes.

**Il est possible d'inscrire un concours spécial jeune et un concours club loisir pour la même date.**

**Il n'est pas possible d'organiser un tournois poussin et un rassemblement débutant en même temps (modalités différentes)**

Les catégories ouvertes sont : U11, U13, U15 et U18 filles et garçons ainsi que les adultes du département du var :

- Pendant leurs deux premières années de licence FFTA pour les jeunes

- Pour la première année de licence FFTA pour les adultes

Une catégorie spéciale est créée pour les archers en possession de la carte HANDI. Ils suivent le même parcours que les non-handi barebow (scores pour les changements de niveau)

Les jeunes archers doivent être obligatoirement accompagnés sur le lieu du rassemblement par un adulte représentant la compagnie ou le club.

L'organisateur doit prévoir :

- Un marqueur (licencié FFTA) par cible ou par peloton
- Les feuilles de marque
- Un arbitre « bénévole »

Le classement doit être effectué par catégorie et par sexe pour tous les niveaux. Le club organisateur devra rentrer les résultats sur le logiciel « Résult'arc » et les transmettre le plus rapidement possible à :

- La commission « débutants » (Henri GABRIEL) : [toulondebutants@gmail.com](mailto:toulondebutants@gmail.com)
- Le comité départemental du var : [cdarc83@gmail.com](mailto:cdarc83@gmail.com)

### **Tableau des niveaux pour les JEUNES (arc classique):**

Niveaux	Indications	Changement de niveau
POUSSINS	1 <sup>ère</sup> année de licence : ils restent dans leur niveau	A 240 points, ils passent jeune 3
JEUNE 3	Débutants 1 <sup>ère</sup> année de licence <b>toutes catégories</b> <b>Poussins 2<sup>ème</sup> année de licence</b>	A 240 points, ils passent jeune 2
JEUNE 2	Archers en 2 <sup>ème</sup> année de licence ou étant dans ce niveau la saison précédente	A 240 points à jeune 2, ils passent jeune 1 <b>Poussins ne changent plus de niveau</b>
JEUNE 1	Score ≥240 points en niveau 2 ou étant dans ce niveau la saison précédente	A 240 points à jeune 2 au niveau 1, ils passent au niveau AS
JEUNE AS	Score ≥240 points en niveau 1 ou étant dans ce niveau la saison précédente	A 240 points au niveau AS, <b>ils sortent des RD</b>

**Les archers qui atteignent 240 points en Jeune AS (ou Jeune 2 pour les poussins) peuvent soit tirer en Jeune AS (ou Jeune 2 pour les poussins) jusqu'à la fin de la saison, soit participer aux concours officiels**

**Si un archer débutant arrive à la distance et au blason des concours officiels, il peut soit poursuivre la montée de niveau, soit rester dans ce niveau jusqu'à la fin de la saison, soit sortir des rassemblements débutants. C'est une décision qui doit être prise par l'entraîneur du club de l'archer.**

### **Tableau des niveaux pour les JEUNES (Bare Bow) et Handi:**

Les arcs bare bow tirent aux mêmes distances que les classiques

Niveaux	Indications	Changement de niveau
POUSSINS B	1 <sup>ère</sup> année de licence : ils restent dans leur niveau	A 180 points, ils passent en jeune B3
JEUNE B3	Débutants 1 <sup>ère</sup> année de licence <b>Poussins 2<sup>ème</sup> année de licence</b>	A 180 points, ils passent en jeune B2
JEUNE B2	Archers en 2 <sup>ème</sup> année de licence ou étant dans ce niveau la saison précédente	A 180 points au niveau JB2, ils passent en jeune B1 <b>Poussins ne changent plus de niveau</b>
JEUNE B1	Score ≥180 points en niveau 2 ou étant dans ce niveau la saison précédente	A 180 points au niveau JB1, ils passent en jeune BAS
JEUNE B AS	Score ≥180 points en niveau 1 ou étant dans ce niveau la saison précédente	A 180 points en jeune B AS, <b>ils sortent des RD</b>

**Les archers qui atteignent 180 points en Jeune B AS (ou Jeune B2 pour les poussins) peuvent soit tirer en Jeune B AS (ou Jeune B2 pour les poussins) jusqu'à la fin de la saison, soit participer aux concours officiels**

**Si un archer débutant arrive à la distance et au blason des concours officiels, il peut soit poursuivre la montée de niveau, soit rester dans ce niveau jusqu'à la fin de la saison, soit sortir des rassemblements débutants. C'est une décision qui doit être prise par l'entraîneur du club de l'archer.**

### **Tableau des niveaux pour les ADULTES (arc classique):**

Niveaux	Changement de niveau
EXPERT 3	A 240 points, ils passent Expert 2
EXPERT 2	A 240 points en Expert 2, ils passent Expert 1

EXPERT 1	A 240 points en Expert 1, ils sortent des RD
----------	----------------------------------------------

### **Tableau des niveaux pour les ADULTES (barebow) et Handi:**

Niveaux	Changement de niveau
EXPERT B3	A 180 points, ils passent Expert B2
EXPERT B2	A 180 points en Expert B2, ils passent Expert B1
EXPERT B1	A 180 points en Expert B1, ils sortent des RD

### **Cibles anglaises (intérieur et extérieur)**

1 ou plusieurs départs, au choix de l'organisateur suivant le nombre d'inscrits

Objectif :

- Concours « individuel »

Organisation :

- 2 volées d'entraînement puis 1 série de 10 volées de 3 flèches
- Temps de tir de 2 minutes pour une volée de 3 flèches avec contrôle du temps par les feux au rythme AB/CD ou AB/CD/EF

### Distances de tir et blasons pour JEUNES CLASSIQUE et BARE BOW

Catégories	Poussins	Jeune 3	Jeune 2	Jeune 1	Jeune AS
Distances	10m	15m	15m	15m	15m
Blasons	122cm	122cm	80cm	60cm	40cm

### Distances de tir et blasons pour ADULTES CLASSIQUES et BARE BOW

Catégories	Expert 3	Expert 2	Expert 1
Distances	15m	15m	15m
Blasons	80cm	60cm	40cm

### **Finale départementale**

Généralités :

- Ouvert à tous les archers jeunes et adultes n'ayant pas fait de concours officiel mais ayant participé à au moins 2 rassemblements débutants
- En individuel

## Déroulement

- Le matin : tirs qualificatifs avec 2 volées d'entraînement puis 1 série de 10 volées de 3 flèches
- L'après-midi : duels (volées de 3 flèches) entre les archers d'une même catégorie. Duels en 3 sets gagnants et matchs de classement

## Organisation :

- Inscription le mercredi soir avant le concours
- Le représentant du club ou de la compagnie confirme les noms des archers à l'ouverture du greffe le matin
- Récompense aux 3 premiers de chaque catégorie
- Remise des récompenses à l'issue des finales

Lors de la remise des résultats à la finale départementale, un trophée sera également remis à l'archer homme ou femme ayant participé à tous les rassemblements débutants. En cas d'égalité, c'est le plus jeune archer (ou niveau) qui remporte le trophée. En cas d'égalité, le départage se fera sur le plus haut score de la saison.

## Parcours découverte (3 disciplines)

### **Généralités :**

#### Parcours de 12 cibles :

- 6 cibles tir en campagne sur blasons de 20, 40, 60 et 80 cm
  - o 3 cibles connues : 20, 40 et 60 cm
  - o 3 cibles inconnues : 40, 60 et 80 cm
- 3 cibles 3D
- 3 cibles nature

L'implantation des cibles peut être panachée. Les filles et les garçons sont classés séparément dans tous les niveaux (Poussins, Jeunes 3 et 2 qui tirent à 15 m sur 80 et Jeune 1 qui tirent à 15 m sur 60 cm). Les cibles, notamment en 3D, ne doivent pas être trop petites.

### **Ordre de tir**

Parcours nature : les archers tirent 2 flèches du piquet correspondant à leur niveau sur blason (exemple : lynx, ours debout, cerf, marcassin)

- Poussins : 2 flèches au piquet blanc
- Jeunes 3 et 2 : 2 flèches au piquet bleu (5 à 20m)
- Jeune 1: 2 flèches au piquet rouge (5 à 25m)

Parcours 3D : les archers tirent 2 flèches du piquet correspondant à leur niveau :

- Poussins : piquet blanc
- Jeunes 3 et 2 : piquet bleu (5 à 20m)
- Jeune 1: piquet rouge (5 à 25m)

Parcours tir en campagne : les archers tirent 3 flèches du piquet correspondant à leur niveau sur des blasons de 20, 40, 60 ou 80

- Poussins : piquet blanc
  - o Inconnues : 5/10 – 5/10 – 5/10
  - o Connues : 5, 5, 10m
- Jeunes 3 et 2 : piquet bleu (5 à 20m)
  - o Inconnues : 5/10 – 5/15 – 10/20 m

- o Connues : 5, 10, 15m
- Jeune 1 : piquet rouge
  - o Inconnues : 10/15 – 10/20 – 15/25m
  - o Connues : 10, 15, 20m

Catégories classique	Poussins	Benjamins, Minimes, Cadets dans leurs 2 premières années de licences				Expert Juniors et Adultes 1 <sup>ère</sup> licence
		Jeune 3	Jeune 2	Jeune 1	Jeune As	
<b>Distances</b>	<b>Piquet blanc</b>	<b>Piquet bleu</b>	<b>Piquet bleu</b>	<b>Piquet rouge</b>	<b>Piquet rouge</b>	<b>Piquet rouge</b>
<b>Campagne connues</b>	<b>5-5-10 m</b>	<b>5-10-15 m</b>		<b>10-15-20 m</b>		
<b>inconnues</b>	<b>5/10-5/10-5/10 m</b>	<b>5/10 - 5/15-10/20 m</b>		<b>10/15 - 10/20 - 15/25 m</b>		
<b>3D inconnues</b>	<b>5 à 10 m</b>	<b>5 à 20 m</b>		<b>5 à 25 m</b>		
<b>Nature inconnues</b>	<b>5 à 10 m 2 flèches au même piquet</b>	<b>5 à 20 m 2 flèches au même piquet</b>		<b>5 à 25 m 2 flèches au même piquet</b>		

### **Comptage des points**

- Tir en campagne : 6 zones de 1 à 6
- Tir sur cible 3D :
  - o 11 pts : petit cercle dans zone vitale
  - o 10 pts : cercles dans la zone vitale
  - o 8 pts : reste de la zone vitale
  - o 5 pts : reste de l'animal
  - o 0 pt : sabots, cornes et hors cible
- Tir nature :
  - o Zone tuée : 1<sup>ère</sup> flèche 20 pts, 2<sup>ème</sup> flèche 15 pts
  - o Zone blessée : 1<sup>ère</sup> flèche 15 pts, 2<sup>ème</sup> flèche 10 pts

## Run archery

1 ou plusieurs départs, au choix de l'organisateur suivant le nombre d'inscrits

### Objectif :

- Concours « individuel » ou "par équipe" selon le temps et le nombre de participants

### Organisation :

- Épreuves combinées de tir à l'arc (debout / 1 genou au sol / debout) et course à pied
- Tirs de 3 flèches sur cibles basculantes ou fixes à une distance de 10 ou 15 mètres
- Les participants courent avec leur arc à la main sauf U11 (sans carquois ni flèches)
- Arc NU sans stabilisation, viseur (autorisé) fixé à 10 cm maximum de la fenêtre d'arc
- Prévoir 10 flèches (disposées dans les plots au pas de tir)
- Départs échelonnés selon les catégories
- Possibilité d'un relais par équipe selon le temps

### Distances de tir et blasons pour JEUNES CLASSIQUE, BARE BOW et HANDI

Catégories	Poussins	Jeune 3	Jeune 2	Jeune 1	Jeune AS
Distances	10m	15m	15m	15m	15m
Distance course	4X100	4X250	4X250	4X250	4X250
Boucle pénalité	10 m	25 m	25 m	25 m	25 m
Trispot	60 cm	60 cm	40 cm	16 cm	16 cm

### Distances de tir et blasons pour ADULTES CLASSIQUE, BARE BOW et HANDI

Catégories	Expert 3	Expert 2	Expert 1
Distances	15m	15m	15m
Distance course	4X250	4X500	4X500
Boucle pénalité	50 m	50 m	50 m
Trispot	60 cm	40 cm	16 cm